CONTENIDO DE LOS PROYECTOS.-

Los proyectos a desarrollar deberán ser aplicaciones o módulos de aplicaciones para cualquiera de las plataformas Windows o Linux.

Los proyectos serán presentados y defendidos por el alumnado en sesión pública y deberán incluir:

- Dossier (en formato pdf).
- Manual de usuario (encuadernado en formato A5 orientación vertical).
- CD o DVD con programa instalador, código fuente y dossier y manual en formato pdf.

DOSSIER.-

1.- Justificación del proyecto basada en la identificación de las necesidades del futuro cliente.

2.- Diseño del proyecto:

- Objetivos que se pretenden conseguir.
- Recursos materiales y personales necesarios para realizarlo.
- Aspectos que se deben controlar para garantizar la calidad del proyecto.

3.- Desarrollo del proyecto.-

- Justificación del lenguaje de programación utilizado.
- Diagramas de casos de uso.
- Diseño de la base de datos utilizada:
    - Modelo conceptual (esquema E/R).
    - Modelo lógico (modelo relacional normalizado).
    - Modelo Físico (sentencias de creación de tablas y objetos).
- Diccionario de datos.

4.-Implementación del proyecto.

- Requisitos hardware y software.
- Procedimiento para el registro y solución de las incidencias registradas.
- Procedimiento para la participación en la evaluación de los usuarios.

REQUISITOS.-

A.- GENERALES.-

- El dossier y el manual de usuario deberán comenzar con un índice de contenido y las páginas deberán ir numeradas.
- En la exposición del proyecto no se podrán presentar errores de ejecución, bajo pena de ser evaluado como NO APTO.
- La aplicación deberá contar con un sistema de Ayuda y la opción "Acerca de .." (donde aparecerá el nombre del alumno/a y el del IES Trassierra)

B.- ESPECÍFICOS.-

Aplicaciones realizadas en lenguaje de programación web

- **Mantenimientos.** La aplicación deberá contar con al menos un mantenimiento completo en el que se permitirá la navegación hacia adelante y hacia atrás, la inserción, borrado y edición de los campos de un registro y la búsqueda rápida por algún campo.
- **Formularios complejos.** Codificación de al menos un formulario que que visualice, modifique, elimine o inserte datos en más de una tabla.
- **Control de entrada de datos**. Los controles de entrada de datos no permitirán introducir datos incorrectos en la aplicación. El control se podrá realizar en el momento de la introducción, controlando que las teclas pulsadas son correctas, o posteriormente mediante objetos. Siempre hay que preservar el uso cómodo de la aplicación.
- **Control de acceso a la aplicación** mediante usuarios. Implementación de distintos perfiles de usuario si es necesario (opcional)
- **Sistema de ayuda online**: general y contextual para aquellas acciones importantes (opcional)
- **Diseño de interfaz.** La Interfaz de la aplicación deberá ser realizada en modo gráfico (Swing)
- **Aplicaciones de Gestión.** Acceso a base de datos mediante JDBC. Realización de mantenimientos y algún formulario complejo.
- **Despliegue de la aplicación web:** pasos a seguir para la puesta en marcha de la aplicación en un servidor remoto (hosting).

EVALUACIÓN.-

Aspecto a evaluar	Valor	Observaciones
DOCUMENTACIÓN	**20%**	Se valorará la calidad de la documentación presentada.
COMPLEJIDAD	**50%**	Se tendrá en cuenta la dificultad que plantea la solución propuesta con los conocimientos y recursos con los que cuenta el alumno.
PRESENTACIÓN	**20%**	Se valorará la forma en la que el alumno expone su proyecto. La interfaz utilizada. Se entiende que para pasar esta parte no debe haber ningún error de funcionamiento.
ORIGINALIDAD	**10%**	Se tendrá en cuenta tanto la novedad como la utilidad del proyecto.